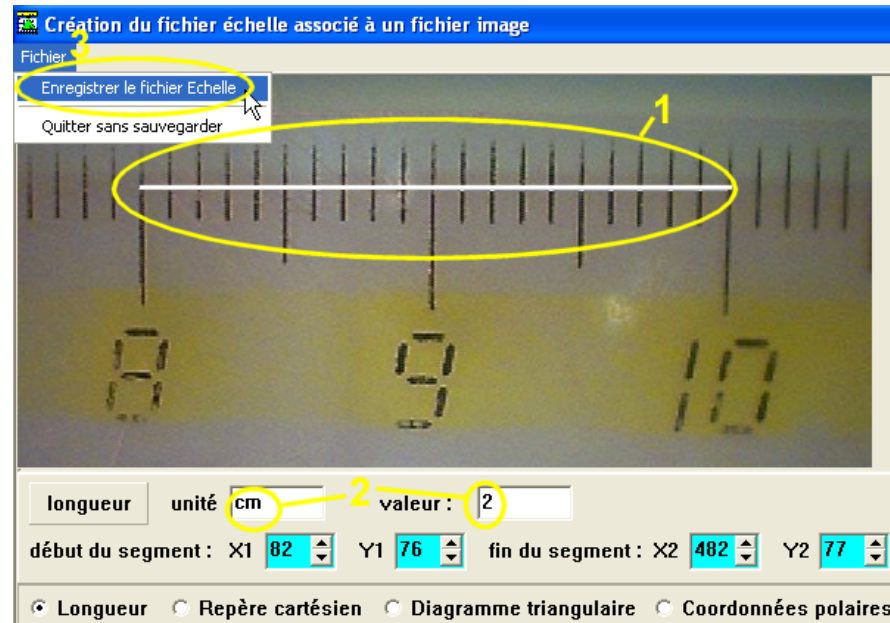


Mode d'emploi du logiciel Mesurim


Pour **charger un fichier** d'image utiliser le menu *Fichier - Ouvrir* et choisir le répertoire et le nom du fichier.



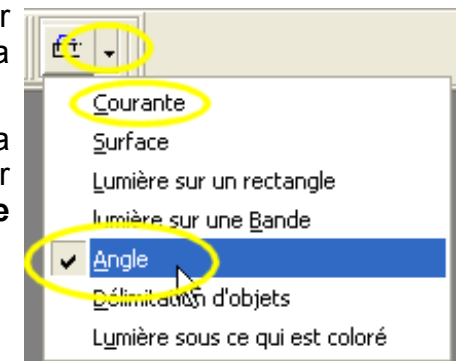
Pour **affecter une échelle** à une image : utiliser le menu *Image - créer/modifier l'Echelle*. Cocher Echelle à définir puis cliquer sur OK.

Tracer un trait correspondant à une longueur connue (1) puis indiquer la valeur de cette longueur et l'unité (2) et valider avec le menu *Fichier - Enregistrer le fichier d'échelle* (3). Cliquer sur OK dans la fenêtre suivante.

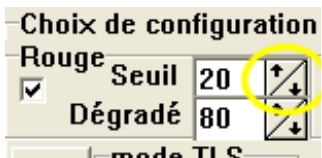
Pour **mesurer une longueur sur l'image**.

Choisir l'outil Mesure :  puis choisir la mesure courante. Lorsqu'un trait est tracé sur l'image, sa longueur s'affiche en bas de la fenêtre du logiciel.

Pour **mesurer un angle sur l'image**, choisir la mesure d'angle puis tracer les deux vecteur repères. **Attention l'angle est mesuré dans le sens trigonométrique.**



Pour **réaliser un schéma**, utiliser le menu *Outil - Schéma*.



Suivre les contours de l'image à reproduire : elle s'affiche sur la fenêtre de droite.

Différents outils (épaisseur du trait, choix du crayon, de la gomme ou du trait) sont utilisables.

Le menu choix permet de modifier les couleurs, les fontes utilisées pour les textes.

Pour **tracer des points sur l'image**, utiliser le crayon . Pour **écrire un texte**, utiliser l'outil texte.

Pour **imprimer l'image**, utiliser le menu *Fichier - Imprimer*.